安徽电子信息职业技术学院

2025年信息技术应用创新大赛竞赛规程

一、赛项名称

项目名称：信息技术应用创新

英文名称：Information Technology Application Innovation

二、竞赛组织

主办单位：教学科研处

承办单位：信息工程学院

三、竞赛目的和任务

信创产业作为我国重点战略布局方向，产业发展思路进一步明晰，从过去零散不成体系的支持，变成了系统的、长期的，以产业链合作的模式。信息技术应用创新赛项旨在通过赛项，基于真实业务场景设计竞赛内容，培养学生在信息技术应用创新领域的能力，加强学生对专业综合知识的理解、掌握和应用，提高学生职业素养，激发大学生的创意灵感，强化大学生实践能力、创新能力和合作精神的培养，达到“以赛促学、以赛促教、以赛促改”的目的。

四、竞赛方式与内容

**（一）竞赛方式**

竞赛以团队形式参赛，每队2人，每个参赛队指导教师不多于1名。本次比赛分为**选拔赛**和**决赛**两个阶段，均为现场比赛。选拔赛题目均为客观题，赛前公布练习题供参赛学生练习，最终成绩取团队平均分，根据选拔赛成绩选择前50%参赛队进入决赛。

**（二）竞赛内容**

竞赛以信息技术应用创新为支撑，基于国产化操作系统和应用软件，实现数据处理与可视化、环境配置等。主要内容包括但不限于：

模块一：信创操作系统安装、配置与应用

模块二：国产办公软件应用

模块三：国产数据库应用

五、评分规则及奖项设定

**（一）评分标准及分值**

本项目竞赛根据选手在规定时间内完成竞赛任务情况评分，满分为 100 分。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 信息技术应用创新 | 总分：  100分 | 模块 | 任务 | 分值 |
| 模块一：信创操作系统  配置与应用 | （1）在虚拟机安装银河麒麟操作系统。  （2）系统基本操作：配置IP地址、桌面背景设置、用户管理等。 | 30分 |
| 模块二：国产办公软件应用 | （1）文档编辑：按照要求制作文档并排版。  （2）电子表格处理：将已有表格按照要求处理并做简单可视化。 | 40分 |
| 模块三：国产数据库应用 | （1）数据库软件安装：按照题目要求在虚拟机中安装国产数据库软件并配置相应环境。  （2）数据库操作：使用国产数据库进行简单增删改查操作。 | 30分 |

**（二）奖项设置**

本次竞赛设一等奖、二等奖、三等奖若干名，颁发获奖证书和奖励。奖项设置以决赛参赛队伍为基数，按决赛队伍成绩排序，奖项设置按《安徽电子信息职业技术学院职业技能竞赛管理办法》要求设置。

六、参赛对象

参赛对象为安徽电子信息职业技术学院在籍在校学生，参赛各队队员必须由2名在校学生组成（设队长1名），每个参赛队指导教师不多于1名。各教学单位参赛队伍数量不做限制。

七、竞赛流程

**（一）时间安排**

1.报名时间

2025年4月15日至2025年4月25日。请有意参加竞赛的同学下载 **附件2 2025年学院“龙芯中科”杯信息技术应用创新大赛参赛报名表**，并将报名表在规定时间内以班级为单位发送邮箱1447610574@qq.com 。

2.选拔赛时间

2025年5月10日 9：00-10：00

3.决赛时间

2025年5月17日 9：00-11：30

请至少提前30分钟到达比赛场地。

**（二）比赛时长**

选拔赛限时1小时，决赛限时2.5小时。

**（三）比赛地点**

具体地点根据报名情况分配，详情见后续竞赛群通知。

八、竞赛赛题

选拔赛、决赛两个阶段的竞赛试题由信息工程学院成立的相关竞赛组织工作小组出题（竞赛指导教师不参与竞赛试题编制），选拔赛试题采用智能组卷方式出题，决赛试题在竞赛前一小时打印分发给竞赛选手，保证竞赛公平、公正。

九、竞赛环境

参赛队员根据竞赛要求，使用指定的竞赛用电脑和竞赛平台，竞赛用电脑由竞赛组织部门统一提供，主要软件包括：

（一）操作系统：KylinOS

（二）办公软件：WPS Office

（三）数据库软件：openGauss、TiDB、OceanBase、GaussDB、达梦、人大金仓等国产数据库中的一种。

十、竞赛须知

**（一）参赛队须知**

参赛队必须在抽签号指定的位置就坐和操作指定的计算机；在竞赛过程中，参赛队员根据题目要求完成软件安装、配置和应用操作，参赛队员不得和竞赛组织指定工作人员以外的人员交谈，现场工作人员只能回答和处理与平台系统相关的问题；竞赛时间为2.5小时，结束前15分钟有相应提示。若参赛队员出现妨碍比赛正常进行的行为，诸如擅自移动赛场中的设备，未经授权修改比赛软硬件，干扰他人比赛等，取消其参赛资格。

**（二）指导教师须知**

指导教师应客观公正，正确引导参赛学生；针对竞赛过程中出现的意外情况，指导教师应保持冷静，客观分析，不要干扰或影响其他竞赛队；指导教师在学生竞赛期间，不得与学生进行沟通交流。

**（三）参赛选手须知**

参赛选手应严格遵守赛场规则，服从赛场工作人员管理；对于竞赛过程出现的问题，应及时向现场工作人员反馈，不要影响其他组竞赛；参赛选手在竞赛过程中，不得携带U盘、软件、手机、智能设备及电子档案材料，不得在竞赛工位上标识相关标记，违者取消参赛资格；参赛选手应提前15分钟等候进入赛场，否则取消其参赛资格，比赛开始1小时后方可提交竞赛结果并离开赛场；参赛选手在赛场，不得为其他参赛队提供解释或者技术支持，违者双方参赛队以0分处理。

**（四）工作人员须知**

工作人员应保证客观、公平、公正原理，不得随意与参赛队员交谈或提示；工作人员发现参赛队员有作弊行为，应及时制止，并及时向竞赛组委会反馈；工作人员要积极服务各参赛队员和指导教师，为参赛队员和指导教师提供良好的竞赛氛围和竞赛服务。

十一、申诉与仲裁

比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，参赛选手可在竞赛结束2小时内向仲裁委员会提出书面申诉，申诉书应包括申诉原因、申诉诉求、申诉团队等内容，并由申诉团队相关参赛队员、指导教师签字。

组委会委托裁判根据比赛规则，针对申诉内容，给出相应的裁决依据，仲裁请求和裁决依据2份材料一起提交仲裁委员会。仲裁委员会依据比赛规范、规则以及裁判给出的裁决依据对比赛结果进行仲裁。该仲裁结果为最终结果。

十二、其他

其他未尽事项，另行通知。

竞赛联系人：孟瑾昊 电话：17756830872